

富士見市少年野球連盟 令和6年度 春季大会

【リーグ戦】

Cはコールド(例)「4C」は4回コールド

3/2 - 4/13

| チーム名 | スピリッツ | ジュニアサンダー | キッズ | フェニックス | S A F | 勝 敗 | 勝ち点 | コールド | | 順位 |
|----------------|------------|----------|------|--------|---|--------|-----|------|---|----|
| | | | | | | | | 数 | 回 | |
| ① スピリッツ | | 1-6 | 5-4 | 4-10 | 1-11 | 1勝3敗 分 | 3 | | | 5 |
| ② ★優勝★ジュニアサンダー | 6-1 | | 8-5 | 11-3 | 13-8 | 4勝敗 分 | 12 | | | 1 |
| ③ キッズ | 4-5 | 5-8 | | 7-6 | 11-1 5C | 2勝2敗 分 | 6 | 1 | 5 | 2 |
| ④ フェニックス | 10-4 | 3-11 | 6-7 | | 9-2 5C | 2勝2敗 分 | 6 | 1 | 5 | 3 |
| ⑤ S A F | 11-1 4C | 8-13 | 1-11 | 2-9 | | 1勝3敗 分 | 3 | 1 | 4 | 4 |
| 第1週 | 第2週 | 第3週 | 第4週 | 第5週 | 【富士見市少年野球連盟大会要項】 4 リーグ戦の順位決定方法 (a)リーグ戦は、以下による勝ち点方式とする。 勝ち:3 負け:0 引き分け:1 とし、点数の多いチームを上位とする。 (b)同点チームが3チーム以上の場合は、当該同士の勝者、コールドゲーム数の多いチームを上位とする。 (c)コールドゲーム数が同一の場合は、早いイニングにコールドゲームとしたチームを上位とする。 (d)3チーム以上すべて同条件の場合は、試合時間1時間を限度として5回戦を行い決定する。それでも同点の場合は、抽選で決定する。 | | | | | |
| ①-② | ⑤-③ | ④-⑤ | ②-④ | ①-③ | | | | | | |
| ③-④ | ④-① | ③-② | ⑤-① | ②-⑤ | | | | | | |