

富士見市少年野球連盟 令和6年度 春季大会

【リーグ戦】

Cはコード(例)「4C」は4回コード

$$\frac{3}{2} - \frac{4}{13}$$

チーム名			スピリッツ	ジュニア サンデー	キッズ	フェニックス	S A F	勝 敗	勝ち点	コールド		順位
										数	回	
① スピリッツ				1-6	5-4	4-10	1-11	1 勝 3 敗 分	3			5
② ★優勝★ジュニアサンデー			6-1		8-5	11-3	13-8	4 勝 敗 分	12			1
③ キッズ			4-5	5-8		7-6	11-1 5C	2 勝 2 敗 分	6	1	5	2
④ フェニックス			10-4	3-11	6-7		9-2 5C	2 勝 2 敗 分	6	1	5	3
⑤ S A F			11-1 4C	8-13	1-11	2-9		1 勝 3 敗 分	3	1	4	4
第 1 週	第 2 週	第 3 週	第 4 週	第 5 週	【富士見市少年野球連盟大会要項】 4 リーグ戦の順位決定方法 (a)リーグ戦は、以下による勝ち点方式とする。 勝ち:3 負け:0 引き分け:1 とし、点数の多いチームを上位とする。 (b)同点チームが3チーム以上の場合は、当該同士の勝者、コールドゲーム数の多いチームを上位とする。 (c)コールドゲーム数が同一の場合は、早いイニングにコールドゲームとしたチームを上位とする。 (d)3チーム以上すべて同条件の場合は、試合時間1時間を限度として5回戦を行い決定する。それでも同点の場合は、抽選で決定する。							
①-②	⑤-③	④-⑤	②-④	①-③								
③-④	④-①	③-②	⑤-①	②-⑤								